## 2026 CARIBBEAN WINTER BASEBALL CHAMPIONSHIP RULES

**January 29, 30, 31 February 1 in Puerto Rico**

Rich Rosenblum, Tournament Director (516) 319-1465

RULE #1 – **Uniforms and Helmets.**..... Players, coaches, and managers must wear a full baseball uniform. Batters, runners, and Base coaches must wear helmets. The hitter must have an ear-flapped helmet facing the pitcher**.** Catchers must wear a protective helmet. Base coaches cannot hold onto hitters or fielders equipment, baseballs or scorebook.

RULE #2 - **Alcoholic Beverages**......Alcoholic beverages are prohibited on the field or in the dugouts during play in the tournament. Violation of this rule will mandate automatic ejection.

RULE #3 – **Wood Bats**......Wood baseball bats only are permitted. As per National Tournament Rules, MetalWood Bats, Composite wood bats, and Bamboo Bats are permitted.

RULE #4 - **Number of players and Start of Game**: Teams must have a minimum of 8 players for an official game. A team with 8 players may borrow one player from the opposing team if the opposing manager consents. Games are subject to forfeit if a team cannot field at least eight players within 15 minutes of the scheduled start time.

RULE #5 - **Courtesy Runners**......Players who need courtesy runners must have their managers notify the opposing manager prior to the start of the game, otherwise the opposing manager has the right to refuse the courtesy runner. Each team will be allowed a maximum of two players per game who can be run for each time they reach a base. The individual who runs for a player needing a runner shall be the last batted out, **and is eligible to replace only the next player in the lineup who needs a runner.** In the event that a player becomes injured during a game, and the maximum number of courtesy runners (2) already has been designated, a pinch runner must be used and no courtesy runner will be allowed.

RULE #6 **- Lineup**. **OFFENSIVELY:** Each team must bat at least ten hitters. Managers may add to the bottom of the lineup at any time, however, the team must continue to bat with the same number of hitting positions throughout the remainder of the game. A hitting position vacated by a player who is injured or ejected must be filled by a player not previously entered into the game as a hitter. If there are no reserves to replace the vacancy in the lineup, the position is skipped and all hitters move up one position with no out being recorded.

**THE A/B OPTION** - A manager may choose to have alternate hitters in the lineup for any position each time that hitting position has an at-bat, as in 3A and 3B, 10A and 10B, etc. Any team using the A/B lineup must continue with it for the entire game. Managers must inform the umpires at the home plate meeting prior to the game whether or not they will use an A/B lineup.

**DEFENSIVELY:** All players may substitute, at any time and with no limitations, for any defensive position except pitcher. It is not mandatory for defensive players to be in the batting order. Pitchers removed from the game may play any other position at any time; he may not re-enter the game as a pitcher the same inning he was removed; he may reenter the game AS A PITCHER – ONE TIME ONLY - in a later inning.

RULE #7 – Round Robin length of games & Point System. Unless stated otherwise, all games are 9 innings with a 3 hour time limit in the 35+ division and 9 innings with a 2 ½ hour time limit in the 45+ and 52+ divisions. Once an inning has started, it must be played to completion, unless the Home Team is ahead after the Visitors have completed their at bat

If the time limit has expired, no new inning may start and no reverting back to the last inning.

If the time limit has NOT expired and the game is tied after 9 innings, the Tie-Breaker Rule applies (see Rule #8).

Games can end in a tie; standings are determined by points...2 for win, 1 for tie, and 0 for loss.The point system will be in effect even if teams have played an unequal number of games. In this case, a points-per-game average will determine standings by dividing a team’s total points by the number of games played.

Teams qualifying for the playoffs must have a minimum of 4 points (or 40% of total points if 5 Round Robin games have not been played.) Note: This minimum qualification will not apply if the playoff matchup requires the participation of a team to make the game viable (for example: playoff game matchup of Team 4 vs. Team 1 where Team 4 has 3 or fewer points).

RULE #8 – **Division standings, Length of Playoff Games, Playoff eligibility, and tie-breakers**......The seeding for Playoff and Championship Game match-ups will be determined by the point system. The team with the higher number of points will be the home team in all playoff and Championship games. In the event of a tie in points, head-to-head competition will determine a team’s place in the standings, with the higher placement to the winner of the head-to-head game. If a head-to-head game has ended in a tie OR if two or more teams involved in a tie for points have not faced each other, a plus-minus system will determine placement…i.e. runs scored by a team (plus) AND runs allowed by that team (minus). The higher placement goes to the team with the higher plus-minus differential. If a 3-way tie exists, and no clear winner can be determined by head-to-head competition (i.e. A beats B, B beats C, and C beats A), then the +/- differential will determine the placement of the 3 teams. If the +/- differential is a tie, then the team allowing fewer runs will earn the higher placement (for example: 30 scored / 20 allowed places higher than 40 scored and 30 allowed).

LENGTH OF PLAYOFF & CHAMPIONSHIP GAMES: Playoff games are 9 innings, 3 hours in all divisions. Championship Games are 9 innings, no time limit in all divisions.

PLAYOFF GAME RUN-RULE: If a team is behind by 12 or more runs any time after completing its at-bats in 7 or more innings, the game is over. This rule applies only to Playoff Games

TIE-BREAKER RULE applies to all games. This Rule will commence only if a game is tied after the 9th inning is completed and the time clock has not expired (except Champ Game), AND the game is tied. In this case, each team will start the tied inning with a man on 2B, who was the last batted out from the previous inning (not a player who needed a courtesy runner). If the clock has expired at the end of any inning, the game is over (except the Championship Game which has no time limit).

MINIMUM PARTICIPATION: In order to participate in the Playoffs and Championship Games, a player must have completed either of the following during Round Robin play: (1) a minimum of two plate appearances OR (2) pitch to one batter.

RULE #9 - **Decoys and Collisions**......It is illegal for a defensive player to force a runner to slide because of a decoy when there is no play on the runner. In that case, all runners will advance one base. Defensive players may use decoys only if, in the opinion of the umpire, the attempt is to make the runner retreat to a lower base. Base runners failing to make a reasonable attempt to avoid a collision with a defensive player shall be called out. Any other runners advancing on the play shall be required to return to the base that he last visited. An umpire may eject any player for a flagrant violation of the collision rule (i.e. attempting to bowl over a catcher waiting with the ball to apply the tag). Runners attempting to break up a double play must make a legitimate attempt to slide within reach of the base, and may not stand up in the way of the defensive player (pivot man) or raise his arms to deflect the ball. An umpire may call an automatic double play, regardless of how close the play may be for any base runner violating these double play safety rules.

RULE #10 - **Intentional Walks and Hit Batsmen**. Intentional Walks – without having to pitch to the batter - are permitted without limit. A pitcher who hits 4 batters in one game must be removed as a pitcher.

RULE #11 - **Time Out and Delay of Game**: There will be only one time out per team per half inning. If the umpire determines that a second time out in an inning called by defensive team is a deliberate tactic to delay the game, the pitcher must be replaced and cannot pitch again in that game. If the umpire determines that a second time out in an inning called by the offensive team is a deliberate tactic to delay the game, the batter will be called out. This rule includes trips to the mound or time-outs to speak with a coach or player. EXCEPTION: Injury time outs, time outs immediately after a play has been completed, timeouts incidental to the game, and equipment problems are not included in Rule 12.

RULE #12 - **Protests, Make-ups, and Cancellations**: All protests on rules must be lodged with the Umpire-in-Chief immediately. The umpires will stop the game clock until a ruling has been made. If no ruling can be made immediately, the game will continue and a determination will be made as soon as possible. The decision of the Tournament Directors on any protest is final.

RULE #13 - **Rainouts, and Play to Completion:** Every effort will be made to reschedule games which are rained out, however, makeup games cannot be guaranteed. The Tournament Director may issue a new schedule, including playoff and Championship rounds, in the event rained out games cannot be replayed. All games are to be played to completion, with no consideration to game situations or Division standings.

RULE #14 – **Determining a Division Champion if games unplayable.**  If rain, curfew, or other disruptions cause the cancellation of playoff and/or the Championship Game, and such games cannot be replayed, the Division Champion will be determined as follows: 1) The Division Champion must not have lost a playoff game. 2) Among the remaining teams, the one with the highest point total from the Round Robin – i.e. the highest remaining seed - will be declared the champion. In the event of a tie in points, head-to-head competition in the Round Robin, then +/- will determine the champion.

RULE #15 – **Eligibility by Age.** A player’s age is determined as of their birthday any time in 2025. 35+ teams can take up to 3 32+ players. 45+ teams can take up to 3 42+ players. 52+ team age waivers may be approved on a case-by-case only. There are no restrictions on position – including pitcher - for any player. Special permission may be granted by the Tournament Director for players who don’t qualify to participate under Rule #15.

RULE #16 – **Eligibility for ex-pros – 3 years out of professional baseball.** A player who received compensation AND who participated with a professional baseball team during 2022 or more recently is ineligible to participate in the 2025 MSBL CWBC, unless given special permission to participate by the Tournament Director. For purposes of this rule, professional baseball includes the following leagues: Rookie, Class A, AA, AAA, or Major League. A player who was invited to tryouts for a professional baseball team, and then was released without playing a game will not be held to the requirements listed in this Rule. Players whose professional status includes participation only with Independent Leagues or professional teams that have no Major League affiliation are eligible to participate in the tournament without restriction.

RULE #17 – **Eligibility Protests.** A manager may file an eligibility protest against an opposing player only according to these conditions: a) The opposing player must have participated on offense or defense in a game versus the manager’s team. b) The opposing player’s team must have won the game.

c) The manager may file the eligibility protest with the umpires any time during the game or with the Tournament Director or Umpire-in-Chief after the game.

d) The opposing player may present his photo ID to the umpires, or to the Tournament Director or UIC after the game.

e) The game must continue unless a final determination has been made that the opposing player in question is ineligible.

f) A team whose player has been declared ineligible shall forfeit the protested game. An exception may be made if it’s determined by the Tournament Director or UIC that the ineligible player’s participation is minimal and/or had no impact on the final score.

g) If the ineligibility occurs during a Round Robin game, the penalized team shall also forfeit any previous Round Robin games in which the ineligible player participated, and won-loss records shall be adjusted accordingly.

h) If the ineligibility occurs during a playoff or Championship Game, the penalized team can no longer advance or be declared the winner of the division. In that case, the opponent of the penalized team shall either advance to the next playoff round or to the Championship game, or – in the case of a Championship Game protest – be declared the division winner.

i) For purposes of this rule, the eligibility determination shall be left to the discretion of the Tournament Director and/or UIC, whose decision will be final. Players who are “close calls” e.g. their playing history shows “minimum participation” as ex-pros or their DOB are “minimally past” cutoff dates, may be declared eligible players – at the sole discretion of the Tournament Director and/or UIC - and permitted to continue play without penalty to their team.

RULE #18 – **Best interest of the tournament:** The Tournament Director and Umpire-in-Chief may modify, add, or cancel any rules, scheduling, length or game, tournament policy or determine player eligibility – without prejudice to any team – in the best interest of the tournament.

REGLA #1 – Uniformes y Cascos... Los jugadores, entrenadores y managers deben usar un uniforme de béisbol completo. Los bateadores, corredores y entrenadores de bases deben usar casco. El bateador debe tener un casco con orejeras de cara al lanzador. Los receptores, deberán portar casco protector. Los entrenadores de base no pueden retener el equipo, las pelotas de béisbol o el libro de anotaciones de los bateadores o fildeadores.

REGLA #2 - Bebidas Alcohólicas... Las bebidas alcohólicas están prohibidas en el campo o en los dugouts durante el juego del torneo. La violación de esta regla exigirá la expulsión automática.

REGLA #3 – Bates de madera... Sólo se permiten bates de béisbol de madera. Según las Reglas del Torneo Nacional, se permiten bates de MetalWood, bates de madera compuesta y bates de bambú.

REGLA #4 - Número de jugadores e Inicio del Juego: Los equipos deben tener un mínimo de 8 jugadores para un juego oficial. Un equipo con 8 jugadores puede pedir prestado un jugador del equipo contrario si el entrenador contrario lo consiente. Los juegos están sujetos a pérdida si un equipo no puede alinear al menos ocho jugadores dentro de los 15 minutos de la hora de inicio programada.

REGLA #5 - Corredores de cortesía... Los jugadores que necesitan corredores de cortesía deben hacer que sus entrenadores notifiquen al entrenador contrario antes del inicio del juego; de lo contrario, el entrenador contrario tiene el derecho de rechazar el corredor de cortesía. A cada equipo se le permitirá un máximo de dos jugadores por juego que podrán correr cada vez que lleguen a una base. El individuo que corre para un jugador que necesita un corredor será el último eliminado y es elegible para reemplazar solo al siguiente jugador en la alineación que necesita un corredor. En caso de que un jugador se lesione durante un juego y ya se haya designado el número máximo de corredores de cortesía (2), se deberá utilizar un corredor emergente y no se permitirá ningún corredor de cortesía.

REGLA #6 - Alineación. OFENSIVAMENTE: Cada equipo debe batear al menos a diez bateadores. Los managers pueden agregar jugadores al final de la alineación en cualquier momento, sin embargo, el equipo debe continuar bateando con la misma cantidad de posiciones de bateo durante el resto del juego. Una posición de bateo que quede vacante por un jugador lesionado o expulsado debe ser ocupada por un jugador que no haya ingresado previamente al juego como bateador. Si no hay reservas para reemplazar la vacante en la alineación, la posición se omite y todos los bateadores suben una posición sin que se registre ningún out. LA OPCIÓN A/B - Un manager puede elegir tener bateadores alternos en la alineación para cualquier posición cada vez que esa posición de bateo tenga un turno al bate, como en 3A y 3B, 10A y 10B, etc. Cualquier equipo que use la opción A/B La alineación debe continuar con ella durante todo el juego. Los managers deben informar a los árbitros en la reunión de home antes del juego si usarán o no una alineación A/B. DEFENSIVAMENTE: Todos los jugadores podrán sustituir, en cualquier momento y sin limitaciones, en cualquier posición defensiva excepto lanzador. No es obligatorio que los jugadores defensivos estén en el orden al bate. Los lanzadores retirados del juego podrán jugar en cualquier otra posición en cualquier momento; no podrá volver a entrar al juego como lanzador en la misma entrada en la que fue eliminado; podrá volver a entrar al juego COMO LANZADOR – UNA SOLA VEZ – en una entrada posterior.

REGLA #7 - Duración de los juegos / Sistema de puntos. A menos que se indique lo contrario, todos los juegos son de 9 entradas con un límite de tiempo de 3 horas en la división 35+ y de 9 entradas con un límite de tiempo de 2 ½ horas en la división 45+. No se podrá comenzar una nueva entrada después de que haya expirado el tiempo límite. No se puede volver a la última entrada ni comenzar una nueva entrada si el juego está empatado. Los juegos pueden terminar en empate; La clasificación se determina por puntos... 2 por victoria, 1 por empate y 0 por derrota. El sistema de puntos estará vigente incluso si los equipos han jugado un número desigual de partidos. En este caso, un promedio de puntos por partido determinará la clasificación dividiendo los puntos totales de un equipo por el número de partidos jugados. Los equipos que califiquen para los playoffs deben tener un mínimo de 4 puntos (o el 40% del total de puntos si no se han jugado 5 juegos de Round Robin). Nota: Esta calificación mínima no se aplicará si el enfrentamiento de los playoffs requiere la participación de un equipo para lograr el juego es viable (por ejemplo: enfrentamiento de playoffs del Equipo 4 contra el Equipo 1 donde el Equipo 4 tiene 3 puntos o menos).

REGLA #8 – Clasificación divisional, duración de los juegos de playoffs, elegibilidad para los playoffs y desempates... La clasificación para los enfrentamientos de playoffs y juegos de campeonato se determinará mediante el sistema de puntos. El equipo con mayor número de puntos será el equipo local en todos los partidos de playoffs y campeonato. En caso de empate en puntos, la competencia cara a cara determinará el lugar de un equipo en la clasificación, siendo la posición más alta para el ganador del juego cara a cara. Si un juego cara a cara terminó en empate O si dos o más equipos involucrados en un empate por puntos no se enfrentaron, un sistema más-menos determinará la ubicación... es decir. carreras anotadas por un equipo (más) Y carreras permitidas por ese equipo (menos). La posición más alta es para el equipo con el diferencial más-menos más alto. Si existe un empate entre tres y no se puede determinar un ganador claro mediante una competencia cara a cara (es decir, A vence a B, B vence a C y C vence a A), entonces el diferencial +/- determinará la ubicación del 3 equipos. Si el diferencial +/- es un empate, entonces el equipo que permita menos carreras obtendrá la ubicación más alta (por ejemplo: 30 anotados / 20 lugares permitidos superiores a 40 anotados y 30 permitidos).

DURACIÓN DE LOS JUEGOS DE PLAYOFF Y CAMPEONATO: Los juegos de playoffs son de 9 entradas, 3 horas en la división 35+... 9 entradas, 2 ½ horas en la división 45+. Todos los Juegos de Campeonato son de 9 entradas, sin límite de tiempo.

REGLA DE CARRERA DEL JUEGO DE PLAYOFF: Si un equipo está detrás por 12 o más carreras en cualquier momento después de completar sus turnos al bate en 7 o más entradas, el juego termina. Esta regla se aplica sólo a los Juegos de Eliminatorias.

LA REGLA DEL DESEMPATE se aplica a todos los juegos. Esta Regla comenzará solo después de que se complete la novena entrada, el reloj no haya expirado (excepto el Juego de Campeones) Y el juego esté empatado. En este caso, cada equipo comenzará la entrada empatada con un hombre en 2B, que fue el último bateado de la entrada anterior (no un jugador que necesitaba un corredor de cortesía). Si el reloj ha expirado al final de cualquier entrada, el juego termina (excepto el Juego de Campeonato que no tiene límite de tiempo).

PARTICIPACIÓN MÍNIMA: Para poder participar en los Playoffs y Juegos de Campeonato, un jugador debe haber completado cualquiera de los siguientes durante el juego Round Robin: (1) un mínimo de dos apariciones en el plato O (2) lanzarle a un bateador.

REGLA #9 - Señuelos y Colisiones... Es ilegal que un jugador defensivo obligue a un corredor a deslizarse debido a un señuelo cuando no hay juego para el corredor. En ese caso, todos los corredores avanzarán una base. Los jugadores defensivos podrán utilizar señuelos sólo si, en opinión del árbitro, el intento es hacer que el corredor se retire a una base más baja. Los corredores de base que no hagan un intento razonable para evitar una colisión con un jugador defensivo serán eliminados. Cualquier otro corredor que avance en la jugada deberá regresar a la base que visitó por última vez. Un árbitro puede expulsar a cualquier jugador por una violación flagrante de la regla de colisión (es decir, intentar lanzar sobre un receptor que espera con la pelota para aplicar la etiqueta). Los corredores que intenten romper una doble matanza deben hacer un intento legítimo de deslizarse al alcance de la base y no pueden pararse en el camino del jugador defensivo (hombre pivote) ni levantar los brazos para desviar la pelota. Un árbitro puede declarar una doble play automática, independientemente de qué tan cerca pueda estar la jugada para cualquier corredor de base que viole estas reglas de seguridad para doble play.

REGLA #10 - Bases intencionales y bateadores golpeados. Las bases por bolas intencionales, sin tener que lanzarle al bateador, están permitidas sin límite. Un lanzador que golpea a 4 bateadores en un juego debe ser eliminado como lanzador.

REGLA #11 - Tiempo muerto y retraso del juego: Sólo habrá un tiempo muerto por equipo por media entrada. Si el árbitro determina que un segundo tiempo muerto en una entrada convocada por el equipo defensivo es una táctica deliberada para retrasar el juego, el lanzador debe ser reemplazado y no puede lanzar nuevamente en ese juego. Si el árbitro determina que un segundo tiempo muerto en una entrada convocado por el equipo ofensivo es una táctica deliberada para retrasar el juego, el bateador será declarado out. Esta regla incluye viajes al montículo o tiempos muertos para hablar con un entrenador o jugador. EXCEPCIÓN: Los tiempos muertos por lesiones, los tiempos muertos inmediatamente después de que se haya completado una jugada, los tiempos muertos incidentales al juego y los problemas con el equipo no están incluidos en la Regla 12.

REGLA #12 - Protestas, recuperaciones y cancelaciones: Todas las protestas sobre las reglas deben presentarse ante el árbitro principal de inmediato. Los árbitros detendrán el cronómetro del partido hasta que se haya tomado una decisión. Si no se puede tomar una decisión de inmediato, el juego continuará y se tomará una decisión lo antes posible. La decisión de los Directores del Torneo sobre cualquier protesta es definitiva.

REGLA #13 - Interrupciones por lluvia y juego hasta su finalización: Se hará todo lo posible para reprogramar los juegos que se suspendieron por lluvia; sin embargo, no se pueden garantizar los juegos de recuperación. El Director del Torneo puede emitir un nuevo calendario, incluidas las rondas de playoffs y campeonato, en caso de que los juegos suspendidos por lluvia no se puedan volver a jugar. Todos los juegos deben jugarse hasta su finalización, sin considerar las situaciones del juego o la clasificación de la División.

REGLA #14 – Determinar un Campeón de División si los juegos no se pueden jugar. Si la lluvia, el toque de queda u otras interrupciones causan la cancelación del desempate y/o el Juego de Campeonato, y dichos juegos no se pueden volver a jugar, el Campeón de División se determinará de la siguiente manera: 1) El Campeón de División no debe haber perdido un juego de desempate. 2) Entre los equipos restantes, el que tenga el total de puntos más alto en el Round Robin, es decir, el puesto restante más alto, será declarado campeón. En caso de empate en puntos, la competencia cara a cara en el Round Robin, +/- determinará el campeón.

REGLA #15 – Elegibilidad por Edad. La edad de un jugador se determina a partir de su cumpleaños en cualquier momento de 2024. Los equipos 35+ pueden tener hasta 3 jugadores 32+. Los equipos de 45+ pueden llevar hasta 3 jugadores de 42+. No hay restricciones de posición, incluido el de lanzador, para ningún jugador. El Director del Torneo puede otorgar un permiso especial a los jugadores que no califican para participar según la Regla #15.

REGLA #16 – Elegibilidad para exprofesionales – 3 años fuera del béisbol profesional. Un jugador que recibió una compensación Y que participó con un equipo de béisbol profesional durante 2021 o más recientemente no es elegible para participar en el MSBL CWBC 2024, a menos que el Director del Torneo le dé un permiso especial para participar. Para efectos de esta regla, el béisbol profesional incluye las siguientes ligas: Novato, Clase A, AA, AAA o Liga Mayor. Un jugador que fue invitado a pruebas para un equipo de béisbol profesional y luego fue liberado sin jugar un juego no estará sujeto a los requisitos enumerados en esta Regla. Los jugadores cuyo estatus profesional incluya participación únicamente en Ligas Independientes o equipos profesionales que no tengan afiliación a Grandes Ligas son elegibles para participar en el torneo sin restricciones.

REGLA #17 – Protestas de elegibilidad. Un entrenador puede presentar una protesta de elegibilidad contra un jugador contrario sólo de acuerdo con estas condiciones: a) El jugador contrario debe haber participado en ataque o defensa en un juego contra el equipo del entrenador. b) El equipo del jugador contrario debe haber ganado el juego.

c) El manager puede presentar la protesta de elegibilidad ante los árbitros en cualquier momento durante el juego o ante el Director del Torneo o el Árbitro Principal después del juego.

d) El jugador contrario podrá presentar su identificación con fotografía a los árbitros, al Director del Torneo o a la UIC después del partido.

e) El juego debe continuar a menos que se haya tomado una determinación final de que el jugador contrario en cuestión no es elegible.

f) Un equipo cuyo jugador haya sido declarado no elegible perderá el juego protestado. Se puede hacer una excepción si el Director del Torneo o la UIC determinan que la participación del jugador no elegible es mínima y/o no tuvo impacto en el puntaje final.

g) Si la inelegibilidad ocurre durante un juego de Round Robin, el equipo penalizado también perderá cualquier juego de Round Robin anterior en el que haya participado el jugador no elegible, y los registros de victorias y derrotas se ajustarán en consecuencia.

h) Si la inelegibilidad ocurre durante un desempate o un Juego de Campeonato, el equipo penalizado ya no podrá avanzar ni ser declarado ganador de la división. En ese caso, el oponente del equipo penalizado avanzará a la siguiente ronda de playoffs o al juego de campeonato o, en el caso de una protesta en el juego de campeonato, será declarado ganador de la división.

i) Para efectos de esta regla, la determinación de elegibilidad quedará a discreción del Director del Torneo y/o UIC, cuya decisión será definitiva. Jugadores que están "cerca de la situación", p. su historial de juego muestra una “participación mínima” como exprofesionales o su fecha de nacimiento es una fecha límite “mínimamente pasada”, pueden ser declarados jugadores elegibles (a exclusivo criterio del Director del Torneo y/o UIC) y se les permite continuar jugando sin penalización para Su equipo.

REGLA #18 – Mejor interés del torneo: El Director del Torneo y el Árbitro Principal pueden modificar, agregar o cancelar cualquier regla, programación, duración o juego, política del torneo o determinar la elegibilidad de los jugadores – sin perjuicio de cualquier equipo – en el mejor interés del torneo.